

miniLÜK®

Geschichten vom Gespensterschloss

ISBN 3-89414-190-5

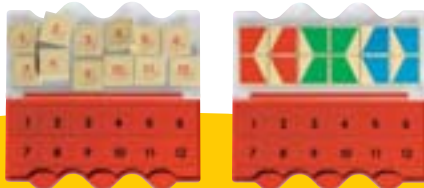
Texte zum sinnentnehmenden Lesen ab Klasse 2

Dieses Heft richtet sich an Leseanfänger und fördert durch seine altersgemäßen Geschichten und die motivierenden Bilder die Freude am selbstständigen Lesen. Auch Kinder des dritten und vierten Schuljahres mit Problemen beim sinnentnehmenden Lesen können mit diesem Heft gezielt üben.

Die Geschichten des Heftes bauen aufeinander auf. Trotzdem können die Übungen unabhängig voneinander eingesetzt werden. Am Anfang des Heftes wird Satz für Satz gearbeitet. Passende Bilder werden zugeordnet oder es wird aus zwei Bildern ausgewählt. Gegen Ende des Heftes gilt es, einen Text im Ganzen durchzulesen und Fragen zum Text zu bearbeiten.



Plättchen für Plättchen zum Erfolg!
Mit dem miniLÜK-Kontrollgerät:



www.luek.de

westermann
lernspiel

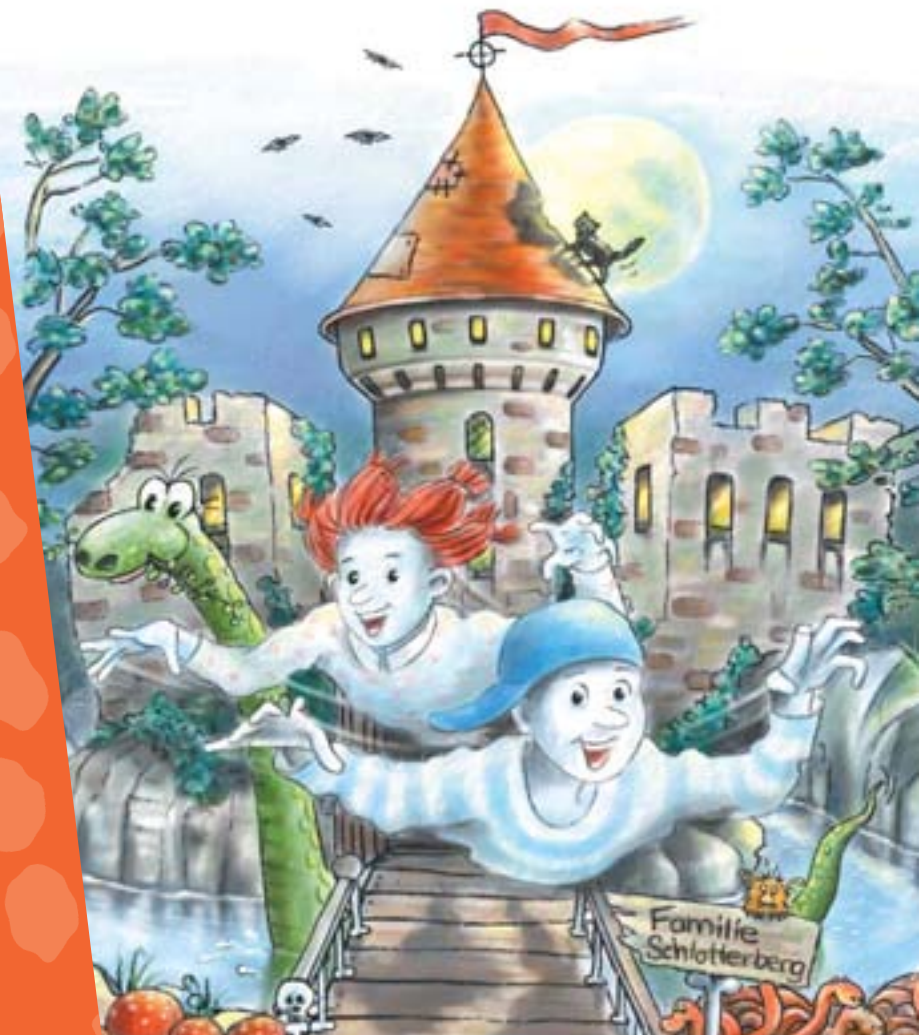
miniLÜK®



Geschichten vom Gespensterschloss

ab Klasse 2

Texte zum sinnentnehmenden Lesen



Inhalt

	Seite
1 Das alte Schloss	2
2 Familie Schlotterburg	4
3 Eine Gespenster-Nacht	6
4 Was Gespenster-Kinder lernen	8
5 Verstecken spielen im Schloss	10
6 Der geheime Gang	12
7 In der Stadt	14
8 Gespenster zu Besuch	16
9 Gespenster-Rätsel	18
10 Ein aufregender Fund	20
11 Verlaufen!	22
12 Im Hexenhaus	24
13 Gespenster-Post	26
14 Ein Überraschungs-Gast	28
15 Vorbereitungen zum Fest	30
16 Kiras Geburtstagsfeier	32

Wir danken
den Testlesern Annika,
Robin und Vincent.



Zu diesem Heft gehört das
miniLÜK-Lösungsgerät

So wird es gemacht:

Öffne das miniLÜK®-Lösungsgerät und lege die Plättchen in den unbedruckten Deckel!

Jetzt kannst du auf den Plättchen und im Geräteboden die Zahlen 1 bis 12 sehen.

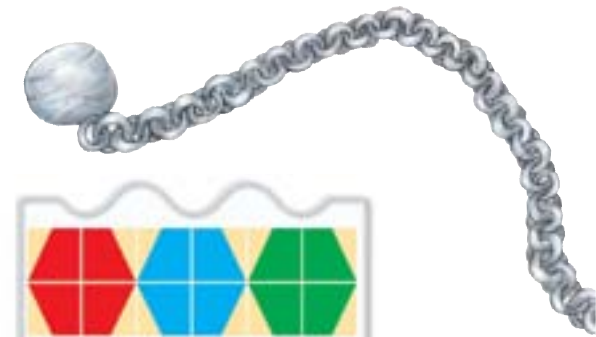


Beispiel: Seite 2
Das alte Schloss

Nimm das Plättchen 1 und lies den ersten Aufgabensatz. Finde im Bild das Teil, das zu der Beschreibung gehört. Es ist der runde Turm mit der Lösungszahl 11. Die 11 ist auch die Feldzahl im Lösungsgerät, auf die du das Plättchen 1 legst, also Plättchen 1 auf das Feld 11 im Geräteboden. Die Zahl 1 muss nach oben zeigen.



So arbeitest du weiter, bis alle Plättchen im Geräteboden liegen. Schließe dann das Gerät und drehe es um. Öffne es von der Rückseite.



Wenn du das bei der Übungsreihe abgebildete Lösungsmuster siehst, hast du alle Aufgaben richtig gelöst.

Passen einige Plättchen nicht in das Muster, dann hast du dort Fehler gemacht. Drehe diese Plättchen da, wo sie liegen, um, schließe das Gerät, drehe es um und öffne es wieder. Jetzt kannst du sehen, welche Aufgaben du falsch gelöst hast. Nimm diese Plättchen heraus und suche die richtigen Ergebnisse. Kontrolliere dann noch einmal. Stimmt jetzt das Muster?

Das System ist für alle Übungen gleich: Die roten Aufgabennummern im Heft entsprechen immer den miniLÜK-Plättchen aus dem Lösungsgerät. Die Zahlen bei den Lösungen sagen dir, auf welche Felder im Lösungsgerät die Plättchen gelegt werden.

Und nun viel Spaß!





1 Das alte Schloss

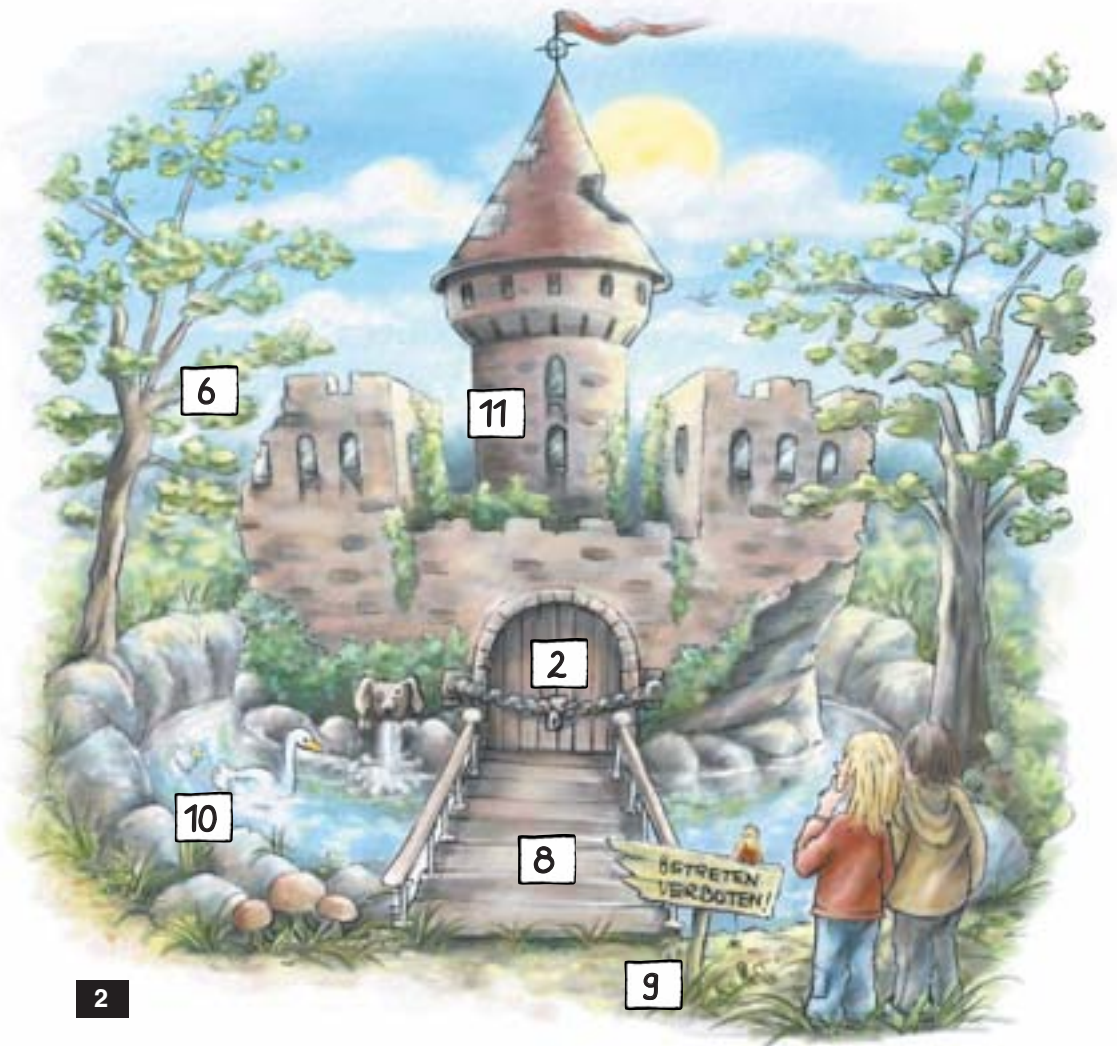


Finde im Bild die passende Lösungsnummer.

Tom und Lisa haben im Wald ein altes Schloss entdeckt.

- 1 In seiner Mitte steht ein hoher runder Turm.
- 2 Im Burggraben schwimmt ein Schwan.
- 3 Über das Wasser führt eine Brücke.
- 4 An der Seite ist das Schloss kaputt.
- 5 Auch ist das große Tor mit einer dicken Kette versperrt.
- 6 Ein Schild warnt: „Betreten verboten!“.

Hier wohnt bestimmt keiner mehr.



Aber in der Nacht ist es im Schloss lebendig.

- 7 Fledermäuse flattern um den Turm.
- 8 Eine Katze geht auf dem Dach spazieren.
- 9 In einem Fenster flackert ein unheimliches Licht.
- 10 Das Tor steht weit offen.
- 11 Ein Gespenst fliegt um die Ecke.
- 12 Und im Burggraben schwimmt ein Ungeheuer.





2 Familie Schlotterberg

Finde heraus, wer zu der jeweiligen Beschreibung passt.

- 1 Mutter Adelgunde hat sich eine Schürze umgebunden.
- 2 Sie füttert gerade ihre Lieblings-Spinne.
- 3 Aus den Spinnennetzen häkelt Oma Ottilie Decken.
- 4 Dabei passt sie auf das Baby Lulu auf.
- 5 Vater Otto Schlotterberg liest die „Grusel-Nachrichten“.
- 6 Opa Herrmann hat wie immer schlechte Laune und rasselt mit der Kette die Treppe rauf und runter.



- 7 Kira liegt draußen in einer Hängematte und liest.
- 8 Über ihr flattern die Fledermäuse Maudi und Fledder.
- 9 Alf balanciert auf dem Brückengeländer.
- 10 Er wird vom Kater Zorro begleitet.
- 11 Seine Schwester Susi klettert im Baum herum.
- 12 Der Liebling der Kinder aber ist Nessie, das Ungeheuer im Burggraben.



3 Eine Gespenster-Nacht

Finde das passende Bild.

- 1 Die alte Uhr schlägt sieben Mal.
- 2 Mutter Adelgunde weckt Susi und Alf.
- 3 Verschlafen huschen die kleinen Gespenster in die Küche.
- 4 Dort gibt es für jeden einen Becher Gespenster-Tee.
- 5 Dann müssen Susi und Alf die Spinnen füttern.
- 6 Jetzt sollen sie noch ihr Zimmer staubig machen.



- 7 Um Mitternacht fliegen die Eltern zur Arbeit: Sie spuken in der Stadt.
- 8 Oma Otilie kocht inzwischen eine leckere Nebel-Suppe.
- 9 Zum Essen trifft sich die ganze Familie Schlotterburg in der Küche.
- 10 Danach können Susi und Alf endlich mit dem Ungeheuer Nessie spielen.
- 11 Vor dem Schlafengehen knabbern die beiden noch einen Mondkeks.
- 12 Dann heißt es schon: Guten Morgen und ab ins Bett!





4 Was Gespenster-Kinder lernen

Finde das passende Bild.

- 1 Opa Herrmann zeigt Susi und Alf, wie man mit einer Kette rasselt.
- 2 Dummerweise fällt Alf dabei die Treppe runter.
- 3 Susi kann sich vor Lachen kaum noch halten.
- 4 Opa Herrmann ist wütend und rasselt davon.
- 5 Mutter Adelgunde erklärt den Kindern Pflanzen in einem Buch.
- 6 Besonders interessant ist das Nebel-Kraut, aus dem man die leckere Nebel-Suppe kocht.



3



2



6



10



9



1



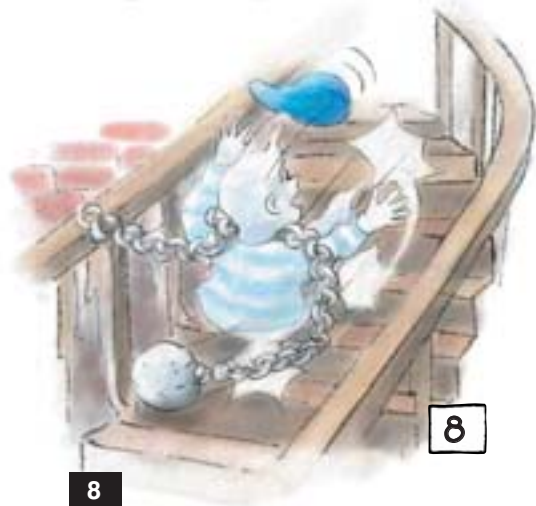
4



7



11



8

8



5

- 7 Oma Otilie hilft Alf und Susi, die Fäden von Spinnennetzen abzuwickeln.
- 8 Dann bringt sie ihnen das Häkeln bei.
- 9 Alf kann schon Luftmaschen häkeln.
- 10 Susi mag lieber mit ihrem Vater lesen üben.
- 11 Von Kira lernen die Geschwister, wie ein Gespenst lang und dünn wird.
- 12 Auch zeigt sie ihnen, wie man sich unsichtbar macht.



12

9

5 Verstecken spielen im Schloss

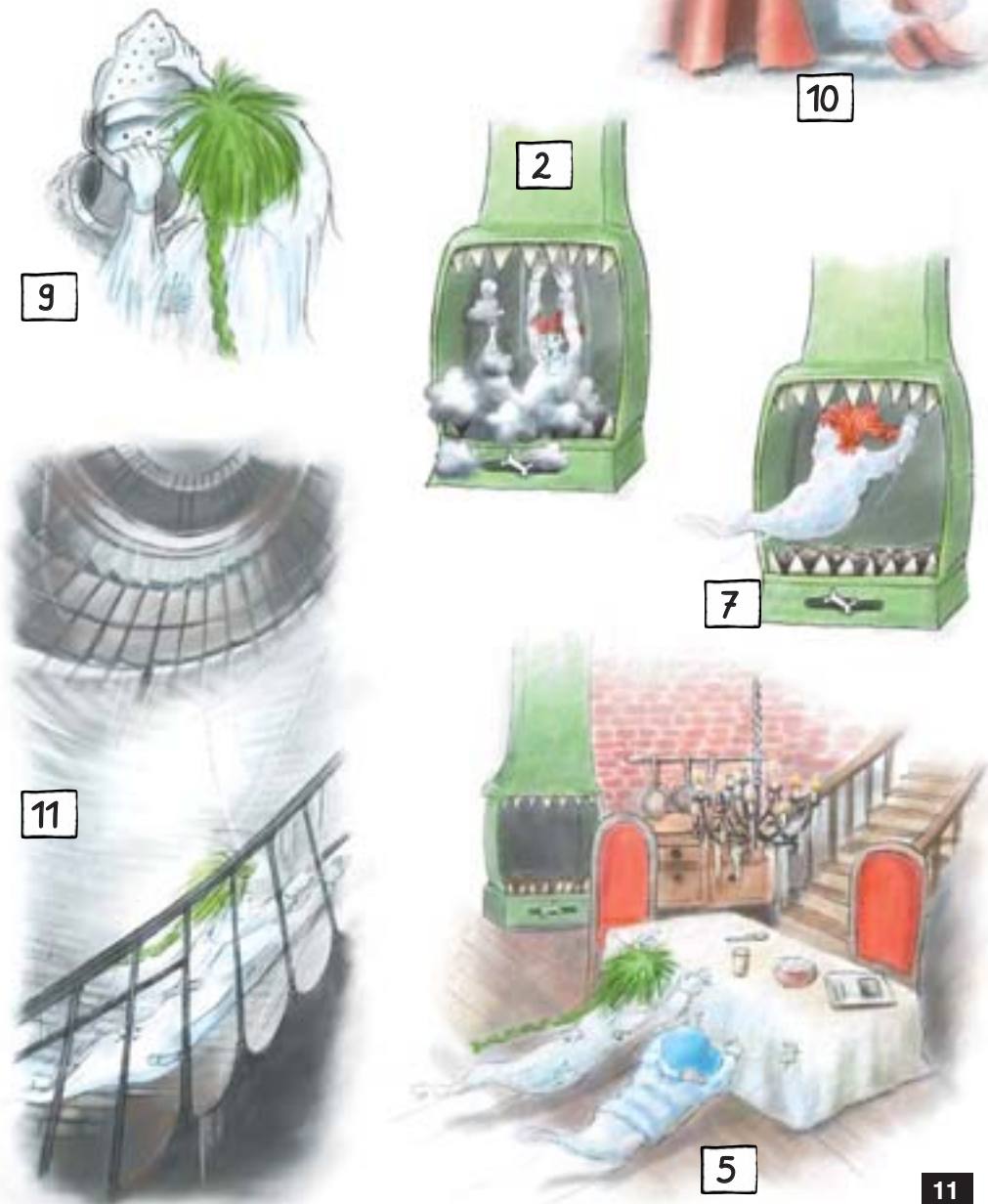


Finde das passende Bild.

- 1 Weil es regnet, spielen die Gespenster-Kinder verstecken.
- 2 Kira darf nicht gucken und muss bis 100 zählen.
- 3 Alf schwebt die Treppe im großen Turm hoch.
- 4 Er öffnet die Tür zum Turmzimmer.
- 5 Da kommt ihm eine Eule entgegen geflogen.
- 6 Alf versteckt sich schnell in einer Ritterrüstung.



- 7 Susi sucht zuerst ein Versteck hinter den langen Gardinen.
- 8 Dann fliegt sie in den Kamin hinein.
- 9 „100 - ich komme!“ Kira sucht im Turm.
- 10 Dann sieht sie in der Rüstung nach und findet Alf.
- 11 Die beiden huschen in die Küche.
- 12 Hier entdecken sie Susi, die voller Ruß aus dem Kamin kommt.



6 • Der geheime Gang

Finde das passende Bild.

- 1 Susi und Alf fliegen die Treppe zum Keller hinunter.
- 2 Unten stehen sie vor drei Türen.
- 3 Hinter der ersten Tür befinden sich Regale mit Flaschen.
- 4 Im zweiten Keller liegt altes Gerümpel.
- 5 Die dritte Tür führt zu einem niedrigen Gang.
- 6 Weil es darin so dunkel ist, holt Susi eine Kerze.



2



1



9

- 7 Die beiden Gespenster fliegen in den Gang hinein.
- 8 Von der Decke tropft es.
- 9 An den Wänden wachsen merkwürdige Pflanzen.
- 10 Aus einer Ecke glotzt sie eine dicke Kröte an.
- 11 Am Ende des Gangs befindet sich ein vergittertes Tor.
- 12 Dahinter können Susi und Alf die Stadt sehen.



3



7



4



10



11



5



12



6



8

12

13



7 In der Stadt

Welches der beiden Bilder gehört zum Satz?

1 Alf und Susi fliegen in die Stadt.



2 Zuerst statten sie der Kirche einen Besuch ab.



3 Dann bestaunen sie eine bunte Reklame.



4 Durch ein großes Fenster sehen Susi und Alf in ein Restaurant hinein.



5 Da kommt ein Mann mit seinem Hund um die Straßenecke.



6 Schnell verstecken sich die Gespenster hinter einer Mauer.



11



7 Hinter der Mauer ist ein Platz, auf dem zwei Kinder spielen.

2



8 Zilli und Alf machen sich schnell unsichtbar.

9 So können sie unbemerkt mit den Kindern schaukeln.



10 Dann rutschen alle die große Rutsche runter.

11 Die Kinder gehen jetzt nach Hause.

12 Susi und Alf fliegen den Kindern nach.

15



8 Gespenster zu Besuch

Finde das passende Bild.

- 1 Susi und Alf fliegen zwei Kindern nach, die gerade in ein Haus gehen.
- 2 Die Kinder steigen eine Treppe hoch.
- 3 Ihre Mutter öffnet die Wohnungstür: „Hallo Lisa und Tom, es gibt gleich Essen!“
- 4 Alle setzen sich an den Tisch.
- 5 Nach dem Essen bringt Tom die Teller in die Küche.
- 6 Lisa trägt die Schüssel hinaus.



- 7 Im Fernsehen sehen sie sich das Sandmännchen an.
- 8 Nun können die Kinder noch ein bisschen spielen.
- 9 Dann ziehen sie ihre Schlafanzüge an.
- 10 Jetzt müssen nur noch die Zähne geputzt werden.
- 11 Die Eltern wünschen Lisa und Tom eine gute Nacht und machen das Licht aus.
- 12 In dieser Nacht träumen beide Kinder von Gespenstern.



9 Gespenster-Rätsel

Was ist das?

- 1 Gespenster wohnen meist in einem alten ...
- 2 Dieses Tier webt ein Netz.
- 3 Alte Gespenster rasseln gern mit einer ...
- 4 Dieses Tier flattert mit schwarzen Flügeln herum.
- 5 Nachts brennt im Schloss immer eine ...
- 6 Solch einen Anzug aus Eisen trug man früher.

Ritterrüstung 8

Fledermaus 12

Schloss 11

Kerze 3



Ungeheuer 4

Eule 6

Zeitung 5

Spiegel 1

- 7 Dieses Tier hat große, gelbe Augen und wohnt im Turm.
- 8 Wenn man diesen Gegenstand anschaut, sieht man sich selbst.
- 9 Dieses zarte Gebilde hat ein Tier gemacht.
- 10 Der Gespenstervater liest in einer ...
- 11 Dieses Wesen ist riesig und lebt im Burggraben.
- 12 Gespenster essen am liebsten ...

Nebelsuppe 2

Spinnennetz 10

Spinne 7

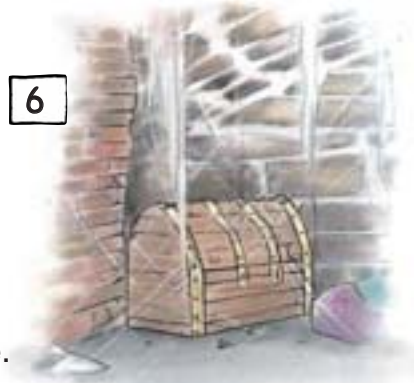
Kette 9



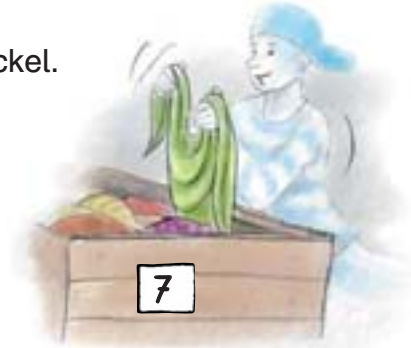
10 Ein aufregender Fund

Finde das passende Bild.

- 1 Alf und Susi stöbern im Keller herum.
- 2 In einer Ecke steht eine alte Truhe.
- 3 Mit vereinten Kräften schieben sie die Truhe nach vorn.
- 4 Dann öffnen sie den schweren Deckel.
- 5 Alf zieht ein Tuch aus der Truhe.
- 6 Susi findet eine altmodische Handtasche.



6



7



1



10



9



11



5



3



- 7 Sie holen auch ein Paar Stiefel aus der Truhe.

- 8 Alf entdeckt einen Degen, den er sich gleich umhängt.

- 9 Dazu setzt er sich einen Helm auf.

- 10 Susi probiert ein Kleid an.

- 11 Die Perlenkette gefällt bestimmt ihrer Mutter.

- 12 Den komischen Hut wollen sie Kira zum Geburtstag schenken.



12

4



2



8

21



11 Verlaufen!



Welches Wort steht in dem Satz?

- 1 Susi und Alf ziehen in den Wald, um Nebelkraut zu pflücken. Wald Wild
- 2 Sie sollen immer beim Fluss bleiben, damit sie sich nicht verlaufen. Kuss Fluss
- 3 Ihr Kater Zorro ist ihnen gefolgt. Kater Vater
- 4 Plötzlich huscht eine Maus über den Weg. Maus Laus
- 5 Zorro rennt wie der Wind hinter der Maus her. Wand Wind
- 6 Er verschwindet im Gebüsch. Gebirge Gebüsch

- 7 Susi und Alf fliegen eine halbe Stunde lang hinter ihrem Kater her. Runde Stunde
- 8 Jetzt wissen sie nicht mehr, wo der richtige Weg ist. Steg Weg
- 9 Plötzlich prasselt Regen auf sie runter. Regen Regel
- 10 Über den Himmel zucken Blitze. Hammel Himmel
- 11 Da entdecken sie eine merkwürdige Hütte. Hütte Hüte
- 12 Das ist bestimmt ein Hexenhaus. Hexenhaus Hexenbesen





12 Im Hexenhaus



Lies die ganze Geschichte.

Susi und Alf haben sich im Wald verlaufen.
Jetzt stehen sie vor einer Hütte im Wald.
Susi klopft an die Tür.
Eine kleine Hexe öffnet:
„Hallo! Ich bin Milli, kommt doch rein!“

Drinne ist es warm und gemütlich.
„Ihr seid ja ganz nass!“, sagt die Hexe.
Sie hebt ihren Zauberstab:
„Ene, mene, nasse Socken,
Gespenster, werdet wieder trocken!“

Bei einer Tasse Kakao erzählen Susi und Alf,
wie sie sich verlaufen haben.
Milli verspricht, ihnen zu helfen.
Sie zeigt den Gespenstern, wo Nebelkraut wächst.
Ihren Kater Zorro finden sie aber nicht.

Dann bringt sie die beiden zurück zum Schloss.
Wer sitzt da schon gemütlich vor dem Tor?
Das ist doch Zorro!

Entscheide, ob der Satz zur Geschichte richtig oder falsch ist.
Wenn du eine Antwort nicht weißt, lies in der Geschichte nach.

1	Susi und Alf haben sich verlaufen.	richtig	11	falsch	1
2	Sie stehen vor einer Schule.	richtig	10	falsch	7
3	Alf klingelt.	richtig	8	falsch	10
4	Eine Hexe öffnet die Tür.	richtig	12	falsch	9
5	Susi und Alf gehen ins Haus.	richtig	4	falsch	5
6	Drinne ist es sehr kalt.	richtig	1	falsch	8
7	Die Hexe Milli hebt ihren Kochlöffel.	richtig	3	falsch	6
8	Sie zaubert die Gespenster trocken.	richtig	1	falsch	9
9	Susi und Alf erzählen der Hexe alles.	richtig	9	falsch	7
10	Die Hexe Milli hilft den beiden.	richtig	5	falsch	10
11	Sie bringt die Gespenster in die Stadt.	richtig	2	falsch	3
12	Vor dem Schloss sitzt Lulu.	richtig	1	falsch	2





13 Gespenster-Post

Finde das passende Wort.

Liebe Hexe Milli!

- 1 Vielen Dank für deine []
- 2 Unsere Schwester Kira hat morgen []
- 3 Deshalb machen wir eine große []
- 4 Dazu laden wir dich herzlich auf unser [] ein.
- 5 Unsere [] freuen sich schon auf dich.
- 6 Gruselige [] von Susi und Alf

- Feier [9] Geburtstag [8]
- Hilfe [12] Schloss [11] Eltern [3]
- Grüße [7]



Hallo Susi und Alf!

- 7 Vielen Dank für eure []
- 8 Ich freue mich schon sehr auf das []
- 9 Ich werde mit dem [] zu euch fliegen.
- 10 Außerdem bringe ich meinen [] mit.
- 11 Der kann allein [] kochen.
- 12 Es grüßt euch eure [] Milli

- Hexe [1] Einladung [5]
- Zaubertopf [6] Schokoladen-Pudding [4]
- Besen [10] Fest [2]



14 Ein Überraschungs-Gast



Lies die ganze Geschichte.

Es ist Mitternacht.

Die Gespenster-Eltern sind bei ihrer Arbeit.

In der Halle sitzen Susi, Alf und Kira.

Sie spielen „Gespenst-ärgere-dich-nicht!“.

Draußen regnet es heftig.

Die Fenster klappern im Sturm.

Plötzlich kracht es im Kamin.

Mit einem Plumps fällt etwas nach unten.

„Ein Mensch!“, ruft Susi erschrocken.

„Nein!“, sagt Kira, „Das ist ein Vampir.“

Der Vampir ist sehr blass, aber das sind sie wohl immer.

Alf bringt den Vampir zum Sofa.

„Danke!“, sagt der Vampir.

„Ich bin Vitali.“

Bei dem Sturm kann ich nicht fliegen!“

Kira freut sich.

„Du kannst bei uns bleiben, bis der Sturm vorbei ist.“

Und morgen ist bei uns sogar ein Fest!“



Entscheide, ob der Satz zur Geschichte richtig oder falsch ist.

Wenn du eine Antwort nicht weißt, lies in der Geschichte nach.

- | | | | | | |
|-----------------------------|---------------------------------------|---------|-----------------------------|--------|-----------------------------|
| <input type="checkbox"/> 1 | Es ist Mitternacht. | richtig | <input type="checkbox"/> 5 | falsch | <input type="checkbox"/> 9 |
| <input type="checkbox"/> 2 | Die Eltern sind im Zoo. | richtig | <input type="checkbox"/> 12 | falsch | <input type="checkbox"/> 10 |
| <input type="checkbox"/> 3 | In der Halle sitzen Opa und Oma. | richtig | <input type="checkbox"/> 6 | falsch | <input type="checkbox"/> 2 |
| <input type="checkbox"/> 4 | Die Kinder spielen verstecken. | richtig | <input type="checkbox"/> 8 | falsch | <input type="checkbox"/> 12 |
| <input type="checkbox"/> 5 | Draußen scheint die Sonne. | richtig | <input type="checkbox"/> 6 | falsch | <input type="checkbox"/> 8 |
| <input type="checkbox"/> 6 | Die Fenster klappern. | richtig | <input type="checkbox"/> 9 | falsch | <input type="checkbox"/> 4 |
| <input type="checkbox"/> 7 | Plötzlich klingelt es. | richtig | <input type="checkbox"/> 10 | falsch | <input type="checkbox"/> 6 |
| <input type="checkbox"/> 8 | Ein Vampir ist in den Kamin gefallen. | richtig | <input type="checkbox"/> 4 | falsch | <input type="checkbox"/> 7 |
| <input type="checkbox"/> 9 | Der Vampir ist blass. | richtig | <input type="checkbox"/> 7 | falsch | <input type="checkbox"/> 3 |
| <input type="checkbox"/> 10 | Alf bringt den Vampir zu Bett. | richtig | <input type="checkbox"/> 1 | falsch | <input type="checkbox"/> 11 |
| <input type="checkbox"/> 11 | Kira ist böse. | richtig | <input type="checkbox"/> 5 | falsch | <input type="checkbox"/> 1 |
| <input type="checkbox"/> 12 | Der Vampir darf im Schloss bleiben. | richtig | <input type="checkbox"/> 3 | falsch | <input type="checkbox"/> 6 |



15 Vorbereitungen zum Fest



Lies die ganze Geschichte.

Heute Nacht findet im Schloss eine Feier statt,
denn Kira hat Geburtstag.
Oma Otilie kocht einen riesigen Topf Nebelsuppe.
Mutter backt Mondkekse.

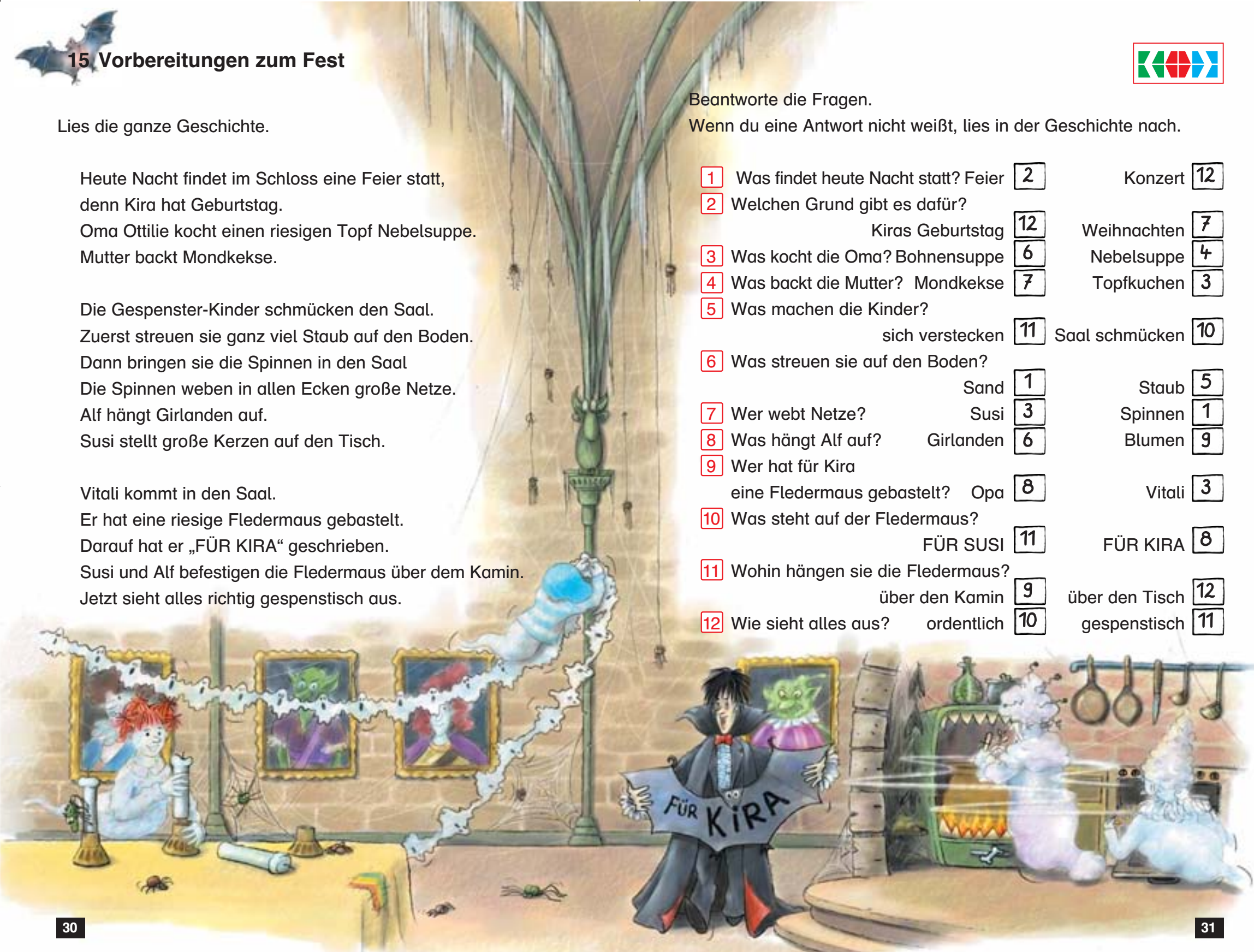
Die Gespenster-Kinder schmücken den Saal.
Zuerst streuen sie ganz viel Staub auf den Boden.
Dann bringen sie die Spinnen in den Saal
Die Spinnen weben in allen Ecken große Netze.
Alf hängt Girlanden auf.
Susi stellt große Kerzen auf den Tisch.

Vitali kommt in den Saal.
Er hat eine riesige Fledermaus gebastelt.
Darauf hat er „FÜR KIRA“ geschrieben.
Susi und Alf befestigen die Fledermaus über dem Kamin.
Jetzt sieht alles richtig gespenstisch aus.

Beantworte die Fragen.

Wenn du eine Antwort nicht weißt, lies in der Geschichte nach.

- | | | | | |
|----|---|----|------------------|----|
| 1 | Was findet heute Nacht statt? Feier | 2 | Konzert | 12 |
| 2 | Welchen Grund gibt es dafür? | | | |
| | | | Kiras Geburtstag | 12 |
| 3 | Was kocht die Oma? Bohnensuppe | 6 | Weihnachten | 7 |
| 4 | Was backt die Mutter? Mondkekse | 7 | Nebelsuppe | 4 |
| 5 | Was machen die Kinder? | | Topfkuchen | 3 |
| | | | sich verstecken | 11 |
| 6 | Was streuen sie auf den Boden? | | Saal schmücken | 10 |
| | | | Sand | 1 |
| 7 | Wer webt Netze? | 3 | Staub | 5 |
| | | | Spinnen | 1 |
| 8 | Was hängt Alf auf? Girlanden | 6 | Blumen | 9 |
| 9 | Wer hat für Kira eine Fledermaus gebastelt? Opa | 8 | Vitali | 3 |
| 10 | Was steht auf der Fledermaus? | | | |
| | | | FÜR SUSI | 11 |
| | | | FÜR KIRA | 8 |
| 11 | Wohin hängen sie die Fledermaus? | | | |
| | | | über den Kamin | 9 |
| | | | über den Tisch | 12 |
| 12 | Wie sieht alles aus? ordentlich | 10 | gespenstisch | 11 |



16 Kiras Geburtstagsfeier



Finde im Bild die richtige Lösungsnummer.

- 1 Draußen vor den Fenstern ist es dunkle Nacht.
- 2 Drinnen leuchten große weiße Kerzen.
- 3 Vater Otto macht auf seiner Säge eine schaurige Musik.
- 4 Dazu spielt Mutter Adelgunde Flöte.
- 5 Kira tanzt mit dem Vampir Vitali.
- 6 Opa Herrmann steht in der Ecke und schaut grimmig, denn mit seiner Kette kann er nicht tanzen.
- 7 Am Tisch lässt Alf sich die Nebelsuppe schmecken.
- 8 Die kleine Hexe Milli hat ihren Zaubertopf mitgebracht.
- 9 Oma Otilie probiert den Schokoladenpudding.
- 10 Susi betrachtet sich im Spiegel.
- 11 In ihrer Hängematte liegt Lulu und knabbert einen Mondkeks.
- 12 Das Ungeheuer Nessie streckt seinen langen Hals durchs Fenster und bekommt auch einen Keks.

